

ALFRED (Waldelf)

Motivation: Will unbedingt ein wahrer Held werden!

Stärken: Weiß alles über die magische Welt und ihre kleinen sowie großen Gefahren

Schwächen: » Tollpatschig
» Fürchtet sich eigentlich vor allem, vor allem nachts!

Charakterwerte

Mut	X		
Sportlichkeit			
Klugheit	X		
Neugier	X	X	



Ausrüstung:

- » 1 alte Bratpfanne
- » 5 Stinkbomben
- » 1 Heiltrank
- » 5 Goldmünzen
- » 3 leere Marmeladengläser

Dein Abenteuerbuch:

Belegte Brote:

Kratzer:

Anfänger	Abenteuerlehrling	Abenteurer	Fast heldenhaft
Abenteurerstatus: X			

ERI (Mensch)

Motivation: Jagt immer dem nächten Adrenalinkick hinterher

Stärken: Geht immer mutig voran

Schwächen: Manchmal zu unvorsichtig

Charakterwerte

Mut	X	X	
Sportlichkeit	X	X	
Klugheit			
Neugier			



Ausrüstung:

- » 1 Steinschleuder
- » 7 Stinkbomben
- » 1 Heiltrank
- » 3 Goldmünzen
- » 3 leere Marmeladengläser

Dein Abenteuerbuch:

Belegte Brote:

Kratzer:

Anfänger	Abenteuerlehrling	Abenteurer	Fast heldenhaft
Abenteurerstatus: X			

Motivation:

Stärken:

Schwächen:

Charakterwerte

Mut

☐☐☐

Sportlichkeit

☐☐☐

Klugheit

☐☐☐

Neugier

☐☐☐

Ausrüstung:

- » 5 Stinkbomben
- » 1 Heiltrank
- » 5 Goldmünzen
- » 3 leere Marmeladengläser

Dein Abenteuerbuch:

Belegte Brote:

Kratzer:

Abenteurerstatus:

Anfänger	Abenteuerlehrling	Abenteurer	Fast heldenhaft
☒ ☐ ☐	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐

Motivation:

Stärken:

Schwächen:

Charakterwerte

Mut

☐☐☐

Sportlichkeit

☐☐☐

Klugheit

☐☐☐

Neugier

☐☐☐

Ausrüstung:

- » 5 Stinkbomben
- » 1 Heiltrank
- » 5 Goldmünzen
- » 3 leere Marmeladengläser

Dein Abenteuerbuch:

Belegte Brote:

Kratzer:

Abenteurerstatus:

Anfänger	Abenteuerlehrling	Abenteurer	Fast heldenhaft
☒ ☐ ☐	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐

POOKIE (Halbork)

Motivation: Will Eri und Alfred heil durch jedes Abenteuer bringen!

Stärken: Er handelt meistens vorsichtig und bedacht

Schwächen: Hat Angst vor allem Magischen!

Charakterwerte

Mut	X		
Sportlichkeit	X		
Klugheit	X	X	
Neugier			



Ausrüstung:

- » 5 Stinkbomben
- » 1 Heiltrank
- » 5 Goldmünzen
- » 3 leere Marmeladengläser

Dein Abenteuerbuch:

Belegte Brote:

Kratzer:

	Anfänger	Abenteuerlehrling	Abenteurer	Fast heldenhaft
Abenteurerstatus:	X			

(Halbling)

Motivation: Will immer besser werden!

Stärken: Konnte schon immer am weitesten und höchsten von allen springen.
Einen Salto machen? Kein Problem!

Schwächen: Redet viel und übertreibt gerne!

Charakterwerte

Mut	X		
Sportlichkeit	X	X	X
Klugheit			
Neugier			



Ausrüstung:

- » 3 Stinkbomben
- » 6 Goldmünzen
- » 3 leere Marmeladengläser
- » 2 Meter Seil

Dein Abenteuerbuch:

Belegte Brote:

Kratzer:

	Anfänger	Abenteuerlehrling	Abenteurer	Fast heldenhaft
Abenteurerstatus:	X			

Motivation:

Stärken:

Schwächen:

Charakterwerte

Mut	☐	☐	☐
Sportlichkeit	☐	☐	☐
Klugheit	☐	☐	☐
Neugier	☐	☐	☐

Ausrüstung:

- » 5 Stinkbomben
- » 1 Heiltrank
- » 5 Goldmünzen
- » 3 leere Marmeladengläser

Dein Abenteuerbuch:

Belegte Brote:

Kratzer:

Anfänger	Abenteuerlehrling	Abenteurer	Fast heldenhaft
Abenteurerstatus: ☒	☐	☐	☐

Motivation:

Stärken:

Schwächen:

Charakterwerte

Mut	☐	☐	☐
Sportlichkeit	☐	☐	☐
Klugheit	☐	☐	☐
Neugier	☐	☐	☐

Ausrüstung:

- » 5 Stinkbomben
- » 1 Heiltrank
- » 5 Goldmünzen
- » 3 leere Marmeladengläser

Dein Abenteuerbuch:

Belegte Brote:

Kratzer:

Anfänger	Abenteuerlehrling	Abenteurer	Fast heldenhaft
Abenteurerstatus: ☒	☐	☐	☐

(Waldelf, mit Alfred verwandt)

Motivation: Will all die Geheimnisse unserer Welt erforschen!

Stärken: Hilft Alfred bei seinem Abenteuerbuch und kennt sich gut mit all den Gefahren aus.

Schwächen: » Manchmal zu neugierig und gerät oft in brenzlige Situationen
» Vertraut jedem!

Charakterwerte

Mut	☐	☐	☐
Sportlichkeit	☐	☐	☐
Klugheit	☒	☒	☐
Neugier	☒	☒	☐



Ausrüstung:

- » 1 Notizbuch
- » 1 Sammelbeutel
- » 4 Stinkbomben
- » 1 Heiltrank
- » 2 Goldmünzen
- » 4 leere Marmeladengläser
- » 1 verfaulte Apfel

Dein Abenteuerbuch:

Belegte Brote:

Kratzer:

Anfänger	Abenteuerlehrling	Abenteurer	Fast heldenhaft
Abenteurerstatus: ☒	☐	☐	☐

(Mensch, Freundin aus Uupaci)

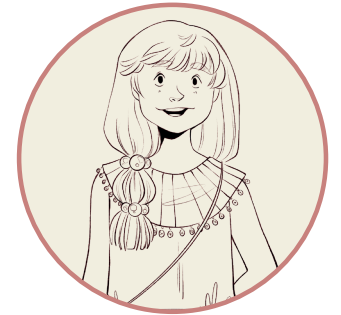
Motivation: Will eine Kräuterhexe und Heilerin werden!

Stärken: Findet überall etwas zu Essen und euch gehen nie die Essensrationen aus.

Schwächen: Versucht sich gern daran Kratzer zu heilen. Ist aber noch nicht so gut dabei.
 ≥ 5 = Erfolg, ein Kratzer wird geheilt, ≤ 4 und der Verletzte bekommt einen Kratzer mehr.

Charakterwerte

Mut	☒	☐	☐
Sportlichkeit	☐	☐	☐
Klugheit	☒	☒	☒
Neugier	☐	☐	☐



Ausrüstung:

- » 2 Heiltränke
- » Pflasterkit
- » 5 Goldmünzen
- » 3 leere Marmeladengläser

Dein Abenteuerbuch:

Belegte Brote:

Kratzer:

Anfänger	Abenteuerlehrling	Abenteurer	Fast heldenhaft
Abenteurerstatus: ☒	☐	☐	☐

Motivation:

Stärken:

Schwächen:

Charakterwerte

Mut	☐	☐	☐
Sportlichkeit	☐	☐	☐
Klugheit	☐	☐	☐
Neugier	☐	☐	☐

Ausrüstung:

- » 5 Stinkbomben
- » 1 Heiltrank
- » 5 Goldmünzen
- » 3 leere Marmeladengläser

Dein Abenteuerbuch:

Belegte Brote:

Kratzer:

Anfänger	Abenteuerlehrling	Abenteurer	Fast heldenhaft
Abenteurerstatus: ☒	☐	☐	☐

Motivation:

Stärken:

Schwächen:

Charakterwerte

Mut	☐	☐	☐
Sportlichkeit	☐	☐	☐
Klugheit	☐	☐	☐
Neugier	☐	☐	☐

Ausrüstung:

- » 5 Stinkbomben
- » 1 Heiltrank
- » 5 Goldmünzen
- » 3 leere Marmeladengläser

Dein Abenteuerbuch:

Belegte Brote:

Kratzer:

Anfänger	Abenteuerlehrling	Abenteurer	Fast heldenhaft
Abenteurerstatus: ☒	☐	☐	☐